


En todos los casos hay que introducir 3 datos (o generarlos al atzar con el botón ) y tras pulsar **Ok** se calculará el resto de parámetros. Cualquiera de los parámetros puede ser un dato. Así mismo, cualquier parámetro puede ser una incógnita, aunque la **n** de las progresiones sólo se aceptará cuando resulte un valor entero.

Si hay más de 3 valores en las casillas de un caso se interpretarán como datos los 3 más a la izquierda, y los otros se convertirán en resultados.

Si se quiere invalidar una casilla como dato hay que ponerla en blanco.

Ejemplo

Aquí se han introducido como datos de una progresión aritmética: a_1 (el 1^{er} término), n (el número de términos) y a_n (es decir, a_5). Las incógnitas son: la diferencia (d) y la suma de los n (5) primeros términos S_n (aquí S_5), es decir: las casillas en blanco.

Pulsando **Ok** se muestran los resultados

Permite ver el problema generado

Guardar el problema en un fichero de texto.

Problema

Enunciado

En una progresión aritmética: $a_1 = 4$, $a_5 = 28$
Calcula: d y S_5

Respuesta

$d = 6$, $S_5 = 80$
Progresió: 4, 10, 16, 22, 28, ...